

PERRET Brian



Je suis un étudiant de 20 ans en 1^{ère} année d'ingénierie à l'EPITA, spécialisé en **DevOps** et en **Ingénierie des Infrastructures**, avec plus de **9 ans** d'expérience en programmation acquise à travers des projets personnels et académiques. Passionné par la conception et l'automatisation de systèmes modulaires et évolutifs.

A Propos :

- ☎ 06 80 68 60 08
- 📧 @brian-perret
- ✉ brianperret.pro@gmail.com
- 🌐 <https://about.arffornia.com>
- 📍 Rennes, Paris
- 📅 Juillet 2004
- 🏠 Bac + 3

Langages :

Java	PHP
C / C++	Typescript
C#	SQL
Python	

Frameworks & Outils :

Kubernetes	Laravel
Docker	Electron
ArgoCD	Github CI/CD
Proxmox	GitLab CI/CD
Terraform	Linux

Compétences :

Travail en équipe
Gestion de projet
Créatif

Langages :

Français — Natif
Anglais — Fluent
Japonais — Notions
Allemand — Notions

Passions :

Informatique
Audiovisuel

Je suis actuellement à la recherche d'un stage de **6 mois** entre **septembre 2025** et **janvier 2026** en **DevOps** ou en **ingénierie d'infrastructure**.

Expériences Professionnelles :

- | | |
|--------------------------|---|
| Août 2024 — Aujourd'hui | Gestion et maintenance des infrastructures pour les TP et examens à l'EPITA (automatisation et développement d'outils). |
| DevOps | |
| Août 2024 — Aujourd'hui | Enseignement du C# aux étudiants de 1 ^{ère} année de l'Epita. Conception d'un TP de 12 heures en Rust. |
| Enseignant | |
| Juillet 2022 — Août 2022 | Cadreur/monteur pour des documentaires, afterworks et publicités à Caméléon Production. |
| Vidéaste | |
| 2018 — Aujourd'hui | Bénévole au Théâtre Équestre de Bretagne. Cadreur/monteur pour les teasers et les films. |
| Vidéaste | |

Projets Personnels et d'études :

- Arffornia** • 2016 — Today • <https://about.arffornia.com/Projects/ArfforniaProject>
Conception et développement d'un serveur Minecraft moddé avec launcher **Electron**, site web et API **Laravel/MySQL**, automatisé via **GitHub CI/CD**. Infrastructure sous **Kubernetes** (k8s), **Terraform**, **ArgoCD**, **Grafana** et **Proxmox**.
- 42sh** • 2025
Développement d'un **Bash** POSIX en C - **Analyseur Syntaxique** récursif LL(1).
- Portfolio** • 2025 • <https://about.arffornia.com>
Développement d'un portfolio en **NuxtJS/VueJS** automatisé via **GitHub CI/CD**.
- Infra** • 2024
Création d'une infrastructure personnelle avec **Kubernetes** (k8s), **Terraform**, **ArgoCD**, **Docker** et **Grafana**, virtualisée avec **Proxmox**.
- OCR Sudoku-Forgers** • 2023 • <https://about.arffornia.com/Projects/OCRSudoku-Forgers>
Solveur de Sudoku à partir d'une photo, avec un **Réseau de Neurones** (CNN) en C.
- Upside Down** • 2022 • <https://about.arffornia.com/Projects/UpsideDown>
Développement d'un jeu **Unity** utilisant l'**HDRP** et le **RTX**. Gestion d'une équipe de 4 personnes (méthode **agile**).

Etudes :

- EPITA** • 2022 — 2027
École pour l'informatique et les techniques avancées.
- Politechnika Krakowska** • 2024
Semestre à l'étranger en Pologne à l'université de technologie de Cracovie (CUT).
- Brevet d'Initiation Aéronautique (BIA)** • 2020

PERRET Brian



I'm student in 1st year of engineering at EPITA, specializing in **DevOps** and **Infrastructure Engineering**, with **9+ years** of programming experience gained through personal and academic projects. Passionate about building and automating modular and scalable systems.

About Me:

- +33 6 80 68 60 08
- @brian-perret
- brianperret.pro@gmail.com
- <https://about.arffornia.com>
- Rennes, Paris
- July 2004
- Bac + 3

Languages:

Java	PHP
C / C++	Typescript
C#	SQL
Python	

Frameworks & Tools:

Kubernetes	Laravel
Docker	Electron
ArgoCD	Github CI/CD
Proxmox	GitLab CI/CD
Terraform	Linux

Skills:

Teamwork
Project Management
Creative

Languages:

French — Native
English — Fluent
Japanese — Notion
German — Notion

Hobbies:

Computer Science
Audiovisual

I am currently looking for a **6-month** internship between **september 2025** and **january 2026** in **DevOps** or **Infrastructure Engineering**.

Professional Experiences:

- | | |
|---|--|
| August 2024 — Today
DevOps | Managed and maintained infrastructure for practicals and exams at Epita, focusing on automation, and tool development. |
| August 2024 — Today
Teacher | C# teacher for 1st and 2nd year students at Epita, and design of 12-hour practical in Rust. |
| July 2022 — August 2022
Video Maker | Cameraman/Editor for documentaries, afterworks and ads at Caméléon Production. |
| 2018 — Today
Video Maker | Volunteer at Théâtre Équestre de Bretagne. Cameraman/Editor for teasers and films. |

Personal & Student Projects:

- Arffornia** • 2016 — Today • <https://about.arffornia.com/Projects/ArfforniaProject>
Designed and developed a modded Minecraft server from scratch, featuring a cross-platform **Electron** game launcher, a **Laravel** website and API with a **MySQL** database. As well as its infrastructure using **Kubernetes** k8s, **Terraform**, **ArgoCD**, **Grafana** and **Proxmox** for high availability. Automated via **Github CI/CD**.
- 42sh** • 2025
Creating a POSIX-compliant **Bash** from scratch in **C** with a recursive Top-Down LL(1) **Syntax Analyzer**.
- Portfolio** • 2025 • <https://about.arffornia.com>
Built my portfolio using **NuxtJS** & **VueJS**, with automated deployments via **GitHub CI/CD**.
- Infra** • 2024
Built my infrastructure using **Kubernetes** k8s, **Terraform**, **ArgoCD**, **Docker**, and **Grafana**, virtualized with **Proxmox**.
- OCR Sudoku-Forgers** • 2023 • <https://about.arffornia.com/Projects/OCRSudoku-Forgers>
Developed a Sudoku solver that solves grids directly from a photo, using a custom-built CNN-based **Neural Network** from scratch in **C**.
- Upside Down** • 2022 • <https://about.arffornia.com/Projects/UpsideDown>
Developed a **Unity** game using **HDRP** and **RTX** technologies, where players navigate through gravity-reversing puzzle mazes. Led a 4-person team, incorporating **agile** methodologies to create 15 hours of immersive gameplay.

Studies:

- EPITA** • 2022 — 2027
School of Engineering and Computer Science.
- Politechnika Krakowska** • 2024
Study abroad semester in Poland at Cracow University of Technology (CUT).
- Aeronautical training certificate (BIA)** • 2020